

Εισαγωγή στις Αρχές της Επιστήμης των Η/Υ

ΕΝΟΤΗΤΑ 2. ΘΕΜΑΤΑ ΘΕΩΡΗΤΙΚΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Κεφάλαιο 2.1. Πρόβλημα	13
2.1.1. Η έννοια του προβλήματος	13
2.1.2. Κατηγορίες προβλημάτων	14
2.1.3. Υπολογιστικά προβλήματα	15
2.1.4. Διαδικασίες επίλυσης (υπολογιστικού) προβλήματος	16
Κεφάλαιο 2.2. Αλγόριθμοι	19
2.2.1. Ορισμός αλγορίθμου	19
2.2.2. Χαρακτηριστικά αλγορίθμου	22
2.2.4. Βασικοί τύποι αλγορίθμων	25
2.2.5. Αναπαράσταση αλγορίθμου	27
2.2.6. Δεδομένα και αναπαράστασή τους	29
2.2.7. Εντολές και δομές αλγορίθμου	31
2.2.7.1. Εκχώρηση, Είσοδος και Έξοδος τιμών	32
2.2.7.2. Δομή ακολουθίας	33
2.2.7.3. Δομή επιλογής	34
2.2.7.4. Δομή επανάληψης	38

ΕΝΟΤΗΤΑ 3. ΘΕΜΑΤΑ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Κεφάλαιο 3.1. Λειτουργικά Συστήματα	77
3.1.1. Λογισμικό και Υπολογιστικό Σύστημα	77
3.1.2. Το Λειτουργικό Σύστημα και οι Αρμοδιότητές του	77
3.1.3. Η Δομή και η Ιεραρχία ενός Λειτουργικού Συστήματος	78
3.1.5. Γνωστά Λειτουργικά Συστήματα	80
Κεφάλαιο 3.3. Δίκτυα	87
3.3.1. Τι είναι ένα Δίκτυο Υπολογιστών	87
3.3.2. Στοιχεία δικτύων	88
3.3.3. Κατηγορίες δικτύων	88
3.3.3.1. Είδη δικτύων ανάλογα με την τεχνολογία μετάδοσης	88
3.3.3.2. Είδη δικτύων ανάλογα με την τεχνολογία προώθησης της πληροφορίας	88
3.3.3.3. Είδη δικτύων βάσει περιοχής που καλύπτουν	89
3.3.4. Τοπολογίες Δικτύων	89